



Manual: Bear Projector for Drawing

- 1) Unscrew the battery cover at the back of the product, insert 2x AA batteries – pay attention to the correct polarity. Then screw the battery cover back on.
- 2) Take the two parts of the stand, connect them together and then place the projector in it.
- 3) Insert one of the wheels with pictures into the narrow hole at the bear's nose.
- 4) To switch the device on, press the upper button at the right side of the product.
- 5) To choose the right angle of projection, slide the bottom button on the right side of the product and flip the bear's head up. Then point the bear's nose down to choose the right angle of projection.
- 6) Place a piece of paper underneath the projector and you can start with your drawing. You can freely rotate the picture wheel to switch between the pictures. Each wheel contains 8 pictures, there are 6 wheels in total in the packing.
- 7) Do not use under direct light as the visibility of projection can be limited.
- 8) After use, flip the nose part to the front, then slide the bottom right button and click the head into the body of the bear.
- 9) To switch off the projection, press the upper right button again.



Manuál: Medvídek s projektorem na kreslení

- 1) Odšroubujte kryt, který je na zadní části hračky, vložte baterie (2x AA – dbejte na správnou polaritu) a opět kryt přišroubujte.
- 2) Poté z balení vyjměte dvě částí podstavce a spojte je do sebe. Do podstavce pak usaďte projektor.
- 3) Pokračujte tím, že no úzké díry u nosu medvídka vložte jedno z koleček s obrázky.
- 4) Pro spuštění projektoru stiskněte horní tlačítko na pravé straně medvídka.
- 5) Pro nastavení úhlu promítání posuňte dolní tlačítko na pravé straně medvídka dolů a vyklopte hlavu medvídka nahoru. Nosem poté otočte tak, aby směřoval dolů – úhel promítání pak nastavte dle potřeby.

- 6) Pod projektor umístěte papír a můžete začít s obkreslováním. Kolečkem s obrázky můžete volně otáčet a obrázky tak měnit. Každé kolečko obsahuje 8 obrázků, balení obsahuje celkem 6 koleček s obrázky.
- 7) Pro zaostření promítaných obrázků otáčeje nosem medvídka.
- 8) Projektor není vhodné používat za přímého slunečního světla z důvodu zhoršené viditelnosti promítaných obrázků.
- 9) Po použití vyklopte nos do předu obličeje medvídka, posuňte dolním tlačítkem na pravé straně a zaklapněte hlavu medvídka do těla.
- 10) Promítání vypněte opětovným stisknutím horního tlačítka na pravé straně produktu.

Instrukcja: Miś z projektem do rysowania

- 1) Odkręć pokrywę z tyłu zabawki, włożyć baterie (2x AA - zwróć uwagę na prawidłową biegunowość) i ponownie zakręć pokrywę.
- 2) Następnie wyjmij dwie części podstawy z opakowania i połącz je ze sobą. Umieść projektor w podstawie.
- 3) Kontynuuj, wkładając jedno z kólek do zdjęć do wąskich otworów w pobliżu nosa niedźwiedzia.
- 4) Aby uruchomić projektor, naciśnij górny przycisk po prawej stronie misia.
- 5) Aby wyregulować kąt projekcji, przesuń dolny przycisk po prawej stronie misia w dół i odwróć głowę misia do góry. Następnie obróć nos tak, aby był skierowany w dół i dostosuj kąt projekcji według potrzeb.
- 6) Umieść papier pod projektorem by rozpocząć rysowanie. Możesz swobodnie obracać koło obrazu i zmieniać obrazy. Każde koło zawiera 8 obrazków, opakowanie zawiera łącznie 6 kóleczek.
- 7) Aby wyostrzyć wyświetlane obrazy, obróć nos niedźwiadka.
- 8) Projektor nie nadaje się do użytku w bezpośrednim świetle słonecznym ze względu na zmniejszoną widoczność wyświetlanych obrazów.
- 9) Po użyciu obróć nos przed pyskiem misia, przesuń dolny przycisk po prawej stronie i zatrzaśnij głowę misia w ciele.
- 10) Wyłącz projekcję, ponownie naciskając górny przycisk po prawej stronie produktu.

Használati utasítás: Projektörös mackó rajzoláshoz

- 1) Csavarja le a játék hátulján lévő fedelel, helyezze be az elemeket (2x AA - ügyeljen a helyes polaritásra), majd csavarja vissza a fedelelt!
- 2) Ezután vegye ki az alap két részét a csomagolásból, és kapcsolja össze őket! Ezután helyezze a projektort az alapra!
- 3) Folytassa úgy, hogy az egyik képtárcsát beilleszti a medve orránál lévő keskeny nyílásba.
- 4) A kivetítő elindításához nyomja meg a mackó jobb oldalán lévő felső gombot!
- 5) A vetítési szög beállításához csúsztassa lefelé a medve jobb oldalán lévő alsó gombot, és fordítsa felfelé a medve fejét! Ezután fordítsa el az orrát úgy, hogy lefelé mutasson – majd állítsa be a vetítési szöget szükség szerint.
- 6) A projektor alá helyezzen egy papírt, és kezdheti is az átrajzolást. A képek megváltoztatásához szabadon elforgathatja a képtárcsát. minden tárcsa 8 képet tartalmaz, a csomagolás összesen 6 képtárcsát tartalmaz.
- 7) A vetített képek fókuszálásához forgassa el a medve orrát!
- 8) A kivetítőt nem ajánlott használni közvetlen napfényben a kivetített képek láthatóságának csökkenése miatt.
- 9) Használat után hajlítsa a medve orrát az arcába, mozgassa az alsó gombot a jobb oldalon, és pattintsa be a medve fejét a testbe!
- 10) A vetítés a termék jobb oldalán található felső gomb ismételt megnyomásával kapcsolható ki.

Manual: Proiector de desen cu Ursuleț

- 1) Desurubați capacul bateriei de pe partea din spate a produsului, introduceți 2x baterii AA - acordați atenție polarității corecte. Apoi, strângeți din nou capacul bateriei.
- 2) Luați cele două părți ale suportului, conectați-le împreună și apoi plasați proiectoarul în suport.
- 3) Introduceți una dintre roțile cu imagini în orificiul îngust de la nasul ursului.

- 4) Pentru a porni dispozitivul, apăsați butonul superior de pe partea dreaptă a produsului.
- 5) Pentru a alege unghiul potrivit de proiecție, glisați butonul de jos de pe partea dreaptă a produsului și ridicați capul ursului în sus. Apoi, îndreptați nasul ursului în jos pentru a alege unghiul potrivit de proiecție.
- 6) Plasați o bucată de hârtie sub projector și puteți începe desenul. Puteți roti liber roata cu imagini pentru a schimba între imaginile afișate. Fiecare roată conține 8 imagini, există în total 6 roți în ambalaj.
- 7) Nu utilizați sub lumină directă, deoarece vizibilitatea proiecției poate fi limitată.
- 8) După utilizare, întoarceți partea cu nasul în față, apoi glisați butonul din partea dreaptă de jos și înclestați capul în corpul ursului.
- 9) Pentru a opri proiecția, apăsați din nou butonul din partea dreaptă de sus.